



Zielgruppe:
Grundschule
Sekundarstufe 1

Dauer:
5-10 Min.

Material im Artikel:
Spielbeschreibung,
Kopiervorlage Kettenreaktions-Karten

Kettenreaktion pantomimisches Wahrnehmungsspiel im Klassenzimmer

Raphael Schlotter

Weitere Empfehlungen:

- Sport: Energizer-Hits, Relax
- Weiter Bereiche: Rhythmische Energizer

Jede Lehrkraft kennt diese Situation: Nach längeren Phasen der Konzentration werden die Schüler unruhig, sind nicht mehr bei der Sache und stören bisweilen den Unterricht. Jetzt wäre es an der Zeit, den Unterrichtsverlauf mit einer Bewegungssequenz zu unterbrechen, um die Schüler anschließend wieder für den Stundenschwerpunkt zu fokussieren. Doch wie lassen sich diese Elemente ohne großen Zeit- und Materialaufwand und mit der richtigen Zielsetzung im Unterrichtsalltag realisieren?

Die in diesem Artikel vorgestellte Bewegungssequenz legt den Schwerpunkt auf den Bereich der Aktivierung (sog. Energizer), fördert aber zudem die Konzentrationsfähigkeit.

Im Rahmen der Bewegten Schule kann dieses Element mit geringem Materialaufwand situativ in das alltägliche Unterrichtsgeschehen eingebaut werden. Die Vorteile von Bewegtem Unterricht liegen auf der Hand:

- Steigerung der Aufmerksamkeit
- Steigerung der Konzentrationsfähigkeit
- Förderung des Informationsflusses im Gehirn
- Entlastung, Entspannung und aktive Muße
- Förderung der leiblichen und emotionalen Bedürfnisse

Eine tägliche verlässliche Bewegungszeit zur Rhythmisierung des Unterrichts erscheint daher plausibel und ist mit den Bildungsplänen der jeweiligen Bundesländer auch zu legitimieren.

Lernziele und Kompetenzerweiterungen

Die Kinder

- schulen ihre koordinativen Fähigkeiten.
- schulen ihre Reaktions- und Wahrnehmungsfähigkeit.
- fördern ihre Konzentrationsfähigkeit.
- erleben Freude am Spiel.
- üben sich im pantomimischen Spiel.

Zusätzlicher Materialbedarf

- für diesen Artikel ist kein weiteres Material notwendig!